

Architecte logiciel

Nous recrutons des conseillers en architecture logicielle pour contribuer à l'évolution, l'entretien et le développement de systèmes pour nos clients de la ville de Québec et ses environs. En travaillant conjointement avec des équipes de développeurs et d'experts fonctionnels, l'architecte logiciel assume les responsabilités suivantes au sein de grandes équipes de développement sur des projets d'envergure :

- déterminer et documenter les besoins et exigences du client;
- participer à l'élaboration du découpage logiciel du projet;
- réviser et établir les normes de programmation;
- proposer et orienter les solutions logicielles appropriées;
- superviser l'équipe de réalisation afin d'assurer la qualité des programmes réalisés;
- agir à titre de spécialiste des outils de développement utilisés;
- participer aux livraisons de projets et aux implantations.

Exigences :

- posséder un baccalauréat en informatique (ou diplôme équivalent (Bac 5);
- posséder huit années d'expérience professionnelle dans un environnement de développement .NET et web (C#, VB.NET, HTML5, CSS, JS, ASP.Net, MVC, Angular) dont trois années à titre d'architecte logiciel;
- maîtriser les concepts de l'architecture orientée services (AOS);
- maîtriser le cycle complet de développement logiciel dans des projets d'envergure dans un environnement Agile;
- s'exprimer avec aisance tant à l'oral qu'à l'écrit.

Atouts :

- maîtriser le développement avec l'approche Devops;
- maîtriser le développement dans un environnement Azure;
- maîtriser les concepts d'automatisation des essais, d'intégration continue, de livraison continue, et de développement piloté par les tests (TDD).

Commentaire [MC1]: À revoir